

BUS COIN WHITE PAPER

블록체인 기반의 게임 경제 플랫폼



“혁신적인 블록체인 기술로 미래의 게임산업을 선도합니다.”



Copyright©2021 Metaverse Land Co., Ltd. All Rights Reserved

목차

- ① 백서 개요 Executive Summary
- ② 배경 및 문제점 Background and Problem Statement
- ③ 솔루션 제안 Proposed Solution
- ④ 기술구조 Technology Architecture
- ⑤ 사용사례 Use Cases
- ⑥ 시장 분석 및 기회 Market Analysis and Opportunity
- ⑦ 경제모델 Economic Model
- ⑧ 로드맵 Load map
- ⑨ 팀 소개 및 파트너십 Team and Partnerships
- ⑩ 결론 Conclusion
- ⑪ 면책고지 Disclaimer
- ⑫ 참고자료 References

1. 백서 개요(Executive Summary)

1) 프로젝트 소개

BUS 코인을 기반으로 한 게임 경제 시스템 구축

우리 프로젝트는 BUS 코인을 기반으로 게임 경제 시스템을 혁신적으로 재구성하는 것을 목표로 합니다. 각 게임에서 사용되는 아이템을 **NFT(Non-Fungible Token)**로 전환하여 거래 가능한 디지털 자산을 만들고, 이를 통해 BUS 코인으로 교환 하거나 다른 게임 아이템으로 교환할 수 있는 새로운 거래 시스템을 도입합니다.

NFT의 장점

자료 : mdeum.com

위조하기 어려움

복제가 어렵기 때문에 희소성을 더 잘 보장할 수 있고, 위조품으로 인해 가치가 무너지지 않도록 보장

추적하기 쉬움

블록체인의 데이터는 공개적이고 투명하며 누구나 NFT의 출처, 발행 시간/횟수, 소유자 내역 및 기타 정보를 볼 수 있음

부분에 대한 소유권 인정

부분에 대한 소유권을 인정해, 토큰을 1/n 과 같은 형태로 나눠서 구매(거래) 할 수 있음

순환증가

게임을 예로 들면, 아이템이 NFT로 만들어지면 플레이어는 아이템의 진정한 소유권을 얻게 되고 NFT 경매 시장에서 자유롭게 거래 가능

가. 핵심 기능

가) 아이템의 NFT화

- ① 각 게임의 아이템을 블록체인 기반의 NFT로 전환하여 소유권을 명확히 하고, 글로벌 시장에서 거래 가능하게 만듭니다.

나) 교차 게임 간 거래

- ① 한 게임에서 얻은 아이템이나 재화를 BUS 코인으로 전환하여 다른 게임에서 아이템을 구매하거나 거래에 활용할 수 있습니다.
- ② 이를 통해 사용자는 다양한 게임에서 포인트와 재화를 재활용할 수 있어 자원의 낭비를 줄이고 가치를 극대화할 수 있습니다.

다) 게임 간 유동성 공급

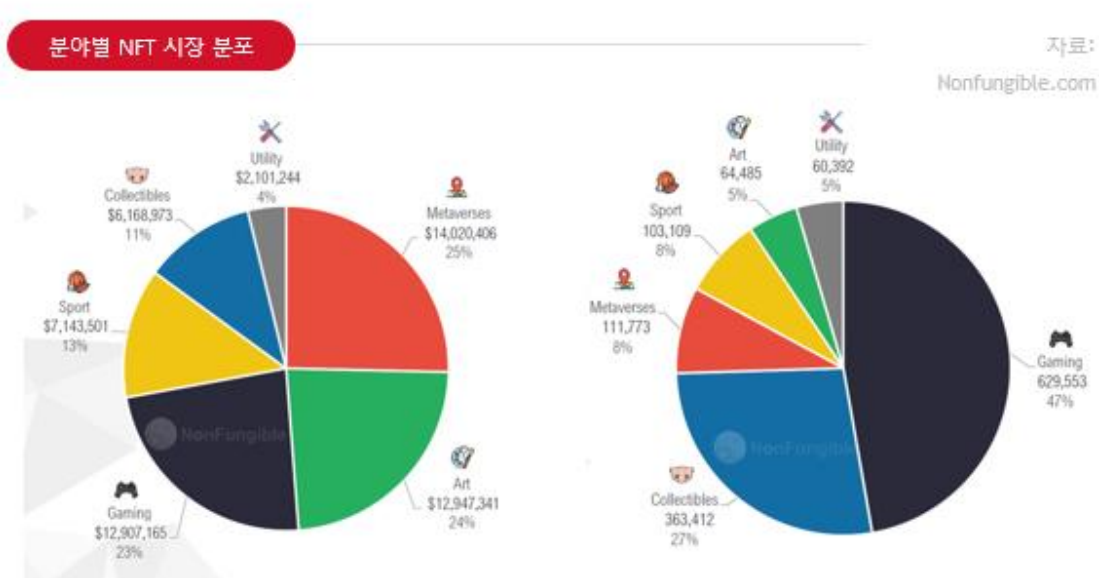
- ① BUS 코인 기반의 경제 시스템은 게임 간 유동성을 제공하여 새로운 게임의 성공 가능성을 높이고, 기존 게임의 수명을 연장하여, 게임 퀄리티를 개선할 수 있는 자금을 제공합니다.

나. 결과와 기대 효과

- 가) 기존에 개별적으로 고립되어 있던 게임 경제를 하나의 통합된 생태계로 연결
나) 사용자들은 더 이상 특정 게임 내에서만 아이템이나 포인트를 사용할 필요 없이, 다른 게임에서도 재화와 자산을 활용할 수 있는 자유를 얻습니다.
다) 개발사 입장에서는 게임 경제의 활력을 높이고 유저 이탈을 방지할 수 있는 환경을 조성할 수 있습니다.

P2E 생태계의 활성화와 게임 산업 혁신

BUS 코인 기반의 경제 시스템은 P2E(Play-to-Earn) 모델과 긴밀히 연결되어 있습니다. 사용자간 단순히 게임을 즐기는 것을 넘어, 게임 내에서 획득한 아이템을 판매하거나 BUS 코인으로 전환함으로써 현실적인 수익을 창출할 수 있는 구조를 제공합니다.



가. 핵심기능

가) 아이템의 NFT화

- ① 각 게임의 아이템을 블록체인 기반의 NFT로 전환하여 소유권을 명확히 하

고, 글로벌 시장에서 거래 가능하게 만듭니다.

나) 교차 게임 간 거래

- ① 한 게임에서 얻은 아이템이나 재화를 BUS코인으로 전환하여 다른 게임에서 아이템을 구매하거나 거래에 활용할 수 있습니다.

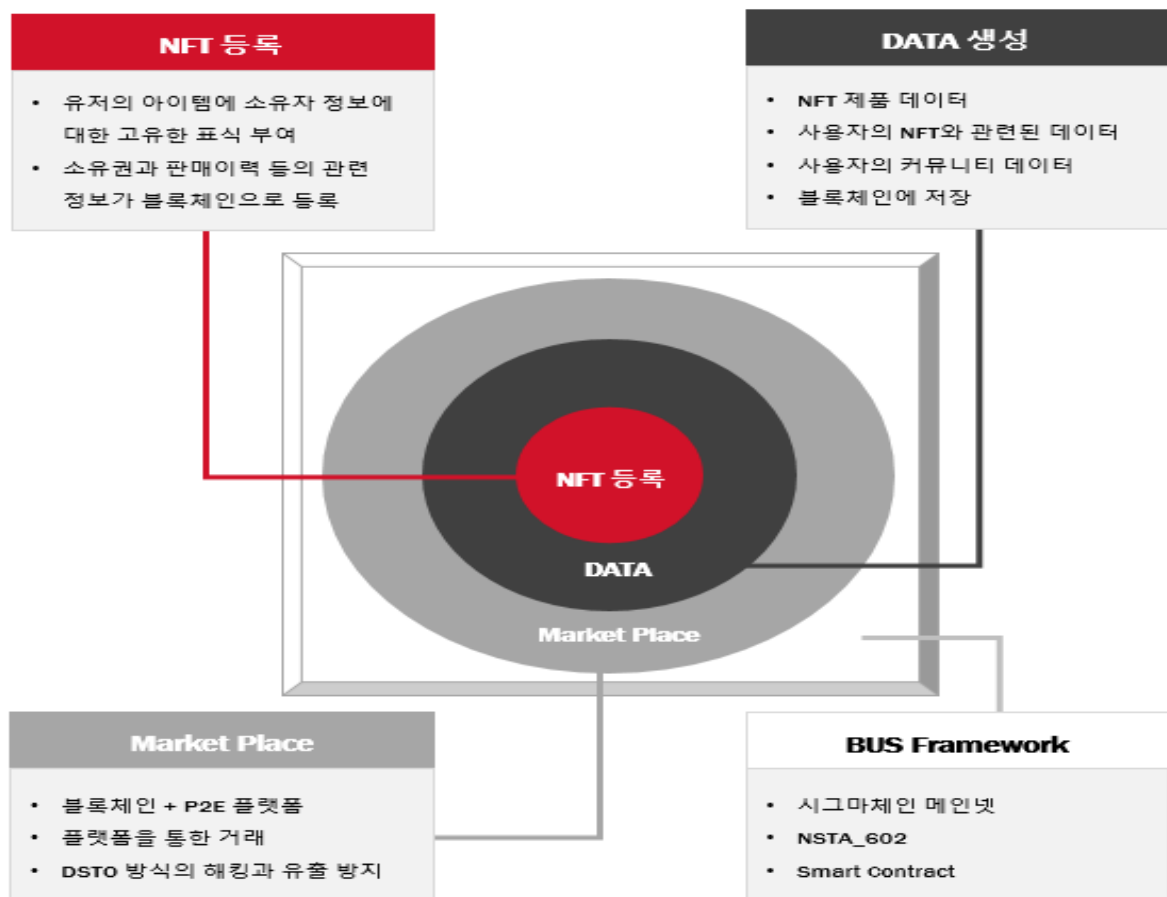
다) 게임 간 유동성 공급

- ① BUS 코인 기반의 경제 시스템은 게임 간 유동성을 제공하여 새로운 게임의 성공 가능성을 높이고, 기존 게임의 수명을 연장하며, 게임 퀄리티를 개선할 수 있는 자금을 제공합니다.

2) 목표와 비전

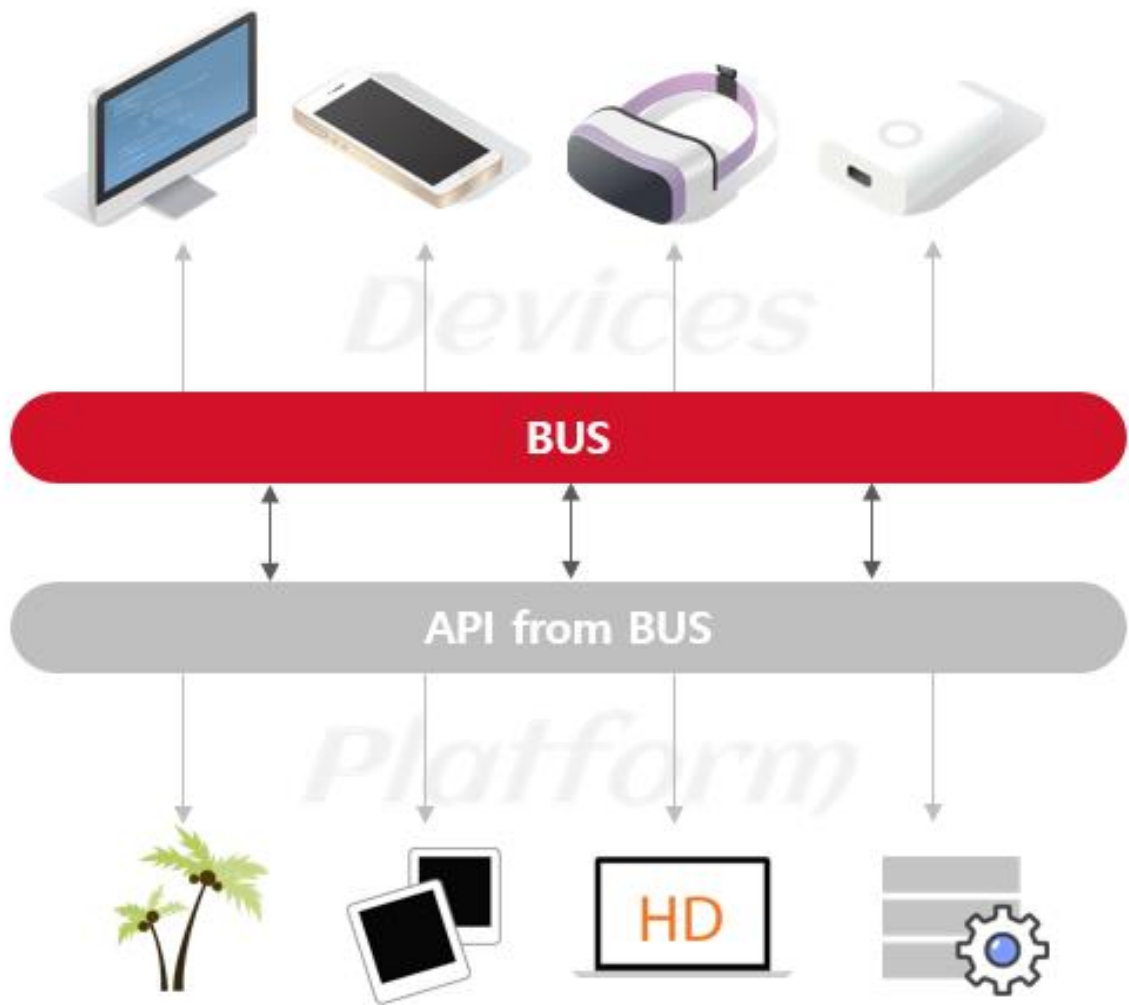
글로벌 게임 생태계를 연결하는 범용 경제 플랫폼

우리의 목표는 전 세계의 게임 사용자와 개발자를 연결하는 범용 경제 플랫폼을 구축하는 것입니다. 이 플랫폼은 게임 간의 경계를 허물고, 사용자가 하나의 통화(BUS 코인)를 통해 다양한 게임에서 아이템과 자산을 거래하며, 이를 통해 모든 게임에서 자산의 가치를 극대화할 수 있도록 지원합니다.



게임사와 협력하여 글로벌 게임 산업에서의 입지 확장

게임사와 협력을 통해 글로벌 게임 시장에서의 입지를 강화하고자 합니다. 게임 개발사의 광범위한 게임 생태계와 BUS 코인의 블록체인 기반 기술을 결합함으로써, 더 많은 사용자와 개발사가 참여할 수 있는 강력한 P2E(Play-to-Earn) 생태계를 구축할 것입니다. 이를 통해 기존의 게임 경제 모델을 혁신하고, 사용자는 더 큰 가치를 창출하며, 개발사는 지속 가능한 성장 동력을 확보할 수 있습니다.



가. 주요 특징

가) BUS 코인을 통한 게임 내 자산 거래

① NFT를 활용한 디지털 자산화

- 게임아이템, 스킨, 포인트, 게임머니 등 다양한 게임 내 자산을 NFT로 전환하여 사용자는 소유권과 거래의 자유를 가지게 됩니다.

② BUS 코인을 통한 통합 통화 시스템

- 모든 거래는 BUS 코인을 통해 이루어지며, 사용자는 BUS 코인을 활용하여 아이템을 사고 팔거나, 다른 게임에서 사용할 자산으로 전환할 수 있습니다.

③ 거래의 안정성과 투명성 보장

- 블록체인 기술을 기반으로 모든 거래가 안전하게 기록되고, 사용자는 거래 내역을 신뢰할 수 있습니다.

나) 게임 간 연결성 강화 및 크로스 플랫폼 생태계 지원

① 크로스 플랫폼 아이템 거래

- 하나의 게임에서 얻은 자산을 다른 게임에서도 사용할 수 있도록 지원하여 사용자 경험을 확장

② 개발사를 위한 개방형 API와 SDK

- 모든 게임 개발사가 BUS 코인 생태계에 쉽게 참여할 수 있도록 **사용하기 간편한 API와 SDK를 제공**

③ 유동적인 게임 자산 생태계

- BUS 코인을 통해 게임 간의 유동성이 확보되어, 신규 게임의 경제 시스템 활성화 기존 게임의 수명 연장이 가능

다) 추가적인 가치

① 사용자를 위한 이점

- 게임 자산의 활용성이 높아져, 포인트와 자산이 낭비되지 않고 다양한 방식으로 활용 가능
- P2E 모델을 통해 게임에서 얻은 자산을 실제 경제적 가치를 창출

② 게임 개발사를 위한 이점

- 게임 간 자산 거래로 인해 새로운 사용자를 유치하고 기존 유저의 충성도를 강화
- 크로스 플랫폼 생태계와의 연결로 게임 수익 모델 다각화 가능

2. 배경 및 문제점 (Background and Problem Statement)

1) 게임 산업의 문제점

게임 산업은 지속적인 성장과 혁신에도 불구하고, 현재의 구조적 한계로 인해 다음과 같은 문제에 직면하고 있습니다.

가. 각기 다른 게임 간 자산 거래 및 포인트 전환의 비효율성

가) 게임 자산과 포인트는 일반적으로 개별 게임의 생태계 내에서만 사용 가능하며, 서로 다른 게임 간 자산을 이전하거나 거래하기가 어렵습니다.

나) 이로 인한 사용자는 자산을 게임 내에 묶어두거나 게임 변경 시 기존 자산을 포기해야 하는 비효율을 경험합니다.

나. 사용자 보상 체계의 불공정성

가) 많은 게임에서 사용자는 자신의 시간과 자원을 투자하지만, 그에 대한 보상이 제한적입니다.

나) 특히, 게임 내 아이템 및 자산의 실제 가치가 인정되지 않아, 사용자는 경제적 가치를 창출하는 데 한계를 느낍니다.

다. 게임 내 자산의 가치가 게임 종료 시 상실되는 문제

가) 게임이 종료되거나 유저가 게임을 더 이상 이용하지 않을 경우, 그 동안 획득한 아이템이나 포인트는 경제적 가치를 상실합니다.

2) P2E 모델의 잠재력

가. P2E(play-to-Earn)는 기존 게임 산업의 한계를 극복할 수 있는 혁신적인 경제 모델로 떠오르고 있습니다.

가) 수익 창출 기회 제공

① P2E 모델은 사용자가 게임 플레이를 통해 실제 경제적 가치를 창출할 수 있도록 합니다.

② 게임 내 아이템 판매, 포인트 전환 그리고 BUS 코인을 통한 실질적인 수익 창출이 가능해집니다.

나) 블록체인을 통한 투명한 거래 및 소유권 보장

① 블록체인 기술은 거래 기록을 투명하고 안전하게 관리하며, 사용자에게 디지털 자산의 완전한 소유권을 제공합니다.

② 이를 통해 사용자는 게임 내외에서 자신의 자산을 신뢰하고 활용할 수 있습니다.

다) 글로벌 게임 생태계의 연결

- ① P2E는 게임 간 경계를 허물고 글로벌 플레이어 커뮤니티를 연결함으로써, 단순한 엔터테인먼트를 넘어선 새로운 경제 생태계를 구축합니다.

1) BUS 코인의 역할

BUS 코인은 게임 경제의 중심 통화로써 P2E 생태계와 블록체인 기술의 장점을 결합하여 다음과 같은 역할을 수행합니다.

가. 메인넷 기반의 안정적이고 확장 가능한 통화

가) 시그마CNS의 BUS코인 NSTA_602 NFT 메인넷 위에서 운영되고 있으며 해당 메인넷은 높은 안정성과 확장성을 자랑하며, 대규모 사용자와 게임 거래를 효율적으로 지원합니다.

나. 탈 중앙화된 게임 경제 구축

가) BUS 코인은 블록체인 기술을 통해 중앙 기관 개입 없이 게임 자산의 거래와 관리가 가능하도록 설계되었습니다.

나) 이를 통해 사용자들이 더욱 자유롭게 자신의 자산을 활용하고 거래할 수 있습니다.

다. 게임 간 유동성 확보

가) BUS 코인은 여러 게임에서 통용될 수 있는 통합된 경제 모델을 제공하여, 사용자가 게임 자산을 하나의 생태계에서 다른 생태계로 원활하게 이동시킬 수 있도록 합니다.



현재의 게임 산업은 자산 활용과 유저 보상 체계의 한계를 극복해야만 지속적인 성장을 이어갈 수 있습니다. P2E 모델과 BUS 코인은 이러한 문제를 해결하고, 게임 산업 전반에 걸쳐 투명성과 유동성, 사용자 중심의 경제 시스템을 도입하는 강력한 솔루션을 제공합니다.

이러한 배경은 프로젝트의 필연성과 비전을 명확히 제시하며, 게임 개발사와의 협력을 통해 글로벌 게임시장에서 중요한 변화를 이끌어낼 잠재력을 보여줍니다.

2) 코인 정보



- 재단명: BUS 팀
- 코인명: BUS Coin
- 발행량: 10,000,000,000 BUS
- 네트워크: NSTA_602 NFT 메인넷
- 처리속도: 300,000 TPS (국제 인증: Kolas)
- 합의방식: DDPoS
- 문의: nbuscontact@gmail.com
- 웹사이트: <https://n-bus.net/>

3. 솔루션 (Proposed Solution)

시그마CNS P2E 솔루션은 BUS 코인 기반의 P2E(Play-to-Earn) 플랫폼을 중심으로 게임 산업의 문제를 해결하고 새로운 경제적 기회를 창출하는 것을 목표로 합니다. 이 플랫폼은 블록체인 기술을 활용해 게임 간 자산 이동, 사용자 보상 강화, 그리고 거래의 투명성을 보장합니다.

1) BUS 코인 기반 P2E 플랫폼

BUS 코인은 사용자가 게임 내 자산을 거래하고 포인트를 교환할 수 있는 통합 디지털 통화로서의 역할을 수행합니다. 이를 통해 게임 사용자와 개발사 모두가 혜택을 받을 수 있는 생태계를 조성합니다.

가. 게임 내 거래 및 포인트 교환 표준화

가) BUS 코인은 게임 내 자산 거래와 포인 전환을 표준화하며, 다양한 게임 간의

통합된 경제 모델을 제공합니다.

나) 게임 간 경제 장벽을 없애고 자산을 유연하게 이동시킬 수 있는 환경을 조성합니다.

나. BUS 코인을 이용한 아이템 거래, 포인트 전환 및 보상 지급

가) 사용자는 BUS 코인을 통해 게임 아이템을 자유롭게 거래하거나 포인트를 전환할 수 있으며, 게임 성과에 따른 보상을 받을 수 있습니다.

나) 예를 들어, 게임 A에서 얻은 희귀 아이템을 BUS 코인으로 판매하고, 해당 BUS 코인을 이용해 게임 B의 아이템을 구매할 수 있습니다.

2) 크로스 플랫폼 게임 거래 시스템

BUS 코인은 서로 다른 게임 간의 연결성을 강화하여, 사용자와 개발사가 모두 활용할 수 있는 **강력한 크로스 플랫폼 거래 생태계를 제공합니다.**

가. 서로 다른 게임 간 자산 이동 및 거래 지원

가) 사용자가 게임 내에서 획득한 자산을 다른 게임으로 이전할 수 있도록 지원합니다.

나) Ex) 게임 A의 유저가 BUS 코인을 사용해 게임 B의 자산을 구매하거나 자신이 소유한 NFT 아이템을 다른 게임에서 재활용 가능 합니다.

나. 다양한 게임 개발사가 참여할 수 있는 API 제공

가) 게임 개발사가 BUS 코인을 쉽게 통합할 수 있도록 API와 SDK를 제공합니다.

나) 이를 통해 다양한 개발사가 BUS 코인 생태계에 참여할 수 있으며, 개별적으로 구축한 경제 시스템의 한계를 극복할 수 있습니다.

3) 사용자 보상 모델

P2E 플랫폼의 핵심은 사용자가 자신의 시간과 노력을 통해 **실질적인 경제적 가치를 창출**할 수 있도록 돕는 보상 모델입니다.

가. 게임 성과에 따라 실시간으로 보상 지급

가) 사용자가 게임 내에서 달성한 성과(레벨, 아이템 획득 등)에 따라 BUS 코인을 실시간으로 지급합니다.

나) 이는 유저의 성취감을 높이고 지속적인 참여를 유도합니다.

나. 유저가 자산을 외부로 이동하거나 투자 가능

가) BUS 코인은 게임 내 자산뿐만 아니라 외부 생태계에서의 사용이나 투자로도 활용 될 수 있습니다.

나) Ex) 사용자가 보유한 BUS 코인을 NFT 마켓 플레이스에서 자산 구매에 사용하거나 Defi 플랫폼에서 스테이킹 등

4) 블록체인 기술의 도입

가. 거래 투명성 보장

가) 모든 거래는 블록체인에 기록되어 누구나 확인할 수 있는 투명한 환경을 제공합니다.

나) 이는 사용자와 개발자 모두에게 신뢰를 구축하는 기반이 됩니다.

나. 위-변조 불가능한 데이터 관리

가) 블록체인의 특성을 활용하여 게임 내 아이템, 포인트, 거래 기록 등을 위-변조 없이 안전하게 관리할 수 있습니다.

나) 이를 통해 자산의 투명성을 보장하고, 사기나 부정 거래를 방지합니다.

BUS 코인의 솔루션 플랫폼은 게임 간의 경계를 허물고, 사용자가 자산의 게임 자산을 효율적이고 안전하게 활용할 수 있도록 설계되었습니다. BUS 코인 기반의 P2E 플랫폼은 게임 내외에서 사용자의 경제적 가치를 증대시키고, 개발사와 사용자 모두가 만족할 수 있는 지속 가능한 생태계를 제공합니다.

4. 기술 구조 (Technology Architecture)

NSTA_602 NFT 메인넷의 기술 구조는 NSTA_602 NFT 메인넷을 중심으로 설계되어 BUS 코인과 다양한 게임 API통합을 통해 효율적이고 확장 가능한 P2E 플랫폼을 지원합니다. 이를 통해 높은 성능과 안전성을 갖춘 게임 경제 생태계를 구축하고 다양한 게임 개발사와의 협력을 용이하게 합니다.

1) NSTA_602 NFT 메인넷 기술

NSTA_602 NFT 메인넷은 안정성과 속도를 동시에 제공하며, 대규모 게임 생태계와 P2E 플랫폼에서 최적화된 기술적 기반을 제공합니다.

가. 빠르고 효율적인 트랜잭션 처리

가) 초당 300,000 TPS 트랜잭션을 처리할 수 있는 고성능 네트워크로 게임 내 거래 및 보상 지급 시 지연 없는 경험을 제공합니다.

나) 이를 통해 사용자들은 게임 플레이 중에도 실시간 거래를 안전하고 빠르게 진행할 수 있습니다.

나. 안정적인 네트워크 설계

가) 메인넷은 노드간의 효율적인 분산구조를 기반으로 시스템의 안정성을 극대화했습니다.

나) 대규모 트래픽이 발생하더라도 네트워크 안정성을 유지하며, 글로벌 사용자와 개발사가 원활하게 참여할 수 있는 환경을 제공합니다.

2) BUS 코인의 기능

BUS 코인은 단순한 통화의 역할을 넘어 **블록체인 기반의 스마트 경제 생태계**를 지원하는 핵심 기술 요소로 설계되었습니다.

가. 스마트 계약 기반의 거래 처리

가) BUS 코인 **스마트 계약(Smart Contract)**을 통해 자동화된 거래를 지원합니다.

나) 이를 통해 사용자 간 자산 거래, 보상 지급, 아이템 교환 등 다양한 경제 활동을 효율적이고 신뢰성 있게 관리합니다.

나. 유동성 공급을 위한 DeFi 연계

가) BUS 코인은 **DeFi(Decentralized Finance)**와 연계하여 사용자와 개발사 모두에게 유동성을 제공합니다.

나) 사용자는 BUS 코인을 스테이킹하거나 유동성 풀에 참여하여 추가적인 보상을 받을 수 있으며, 개발사는 BUS 코인의 유동성을 활용해 게임 경제를 활성화할 수 있습니다.

다) 이러한 유동성과 함께 게임 산업 발전을 위한 STO 투자 플랫폼을 통해 다양한 유동성 공급을 확보할 수 있습니다.

다. 스마트 컨트랙트 설명

가) NSTA_602의 이벤트

Register	NFT 원장 등록
Transfer	소유권 이전
Approval	소유권 이전을 승인
Approval For All	모든 소유권 이전을 승인

나) NSTA_602 함수

comment_registration	NFT 원장 등록
create_token_operation	토큰 발행
transfer_token_operation	토큰 전송
get_token_balance	특정 계정의 Token 잔고 목록
comment_transter	NFT 소유권 이전
staking_token_fund	토큰 스테이킹
getAccounts	계정정보 가지고 오기
getOrderBook	주문서 가지고 오기

3) 게임 API 통합

플랫폼의 성공을 위한 다양한 게임 개발사와의 통합을 지원하며, 이를 위해 **SDK와 API를** 제공합니다.

가. 모든 게임사와 연결 가능한 SDK 및 API 제공

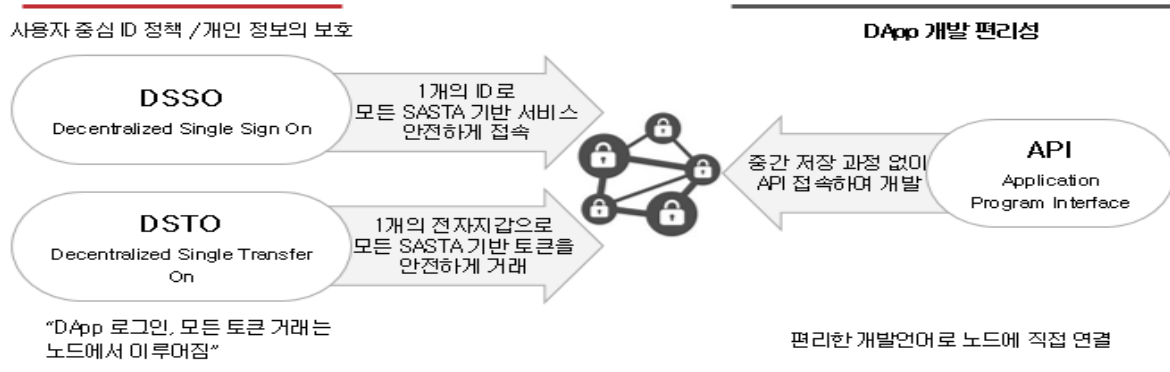
가) 다양한 게임 개발사가 BUS 코인 기반 생태계에 쉽게 참여할 수 있도록 **사용자 친화적인 SDK와 API를 설계하여** 제공합니다.

나) 이를 통해 개발자는 복잡한 기술적 구현 없이 BUS 코인을 게임 경제에 통합할 수 있습니다.

나. 개발 개발사의 게임 생태계와 통합 가능

가) 게임 개발사의 광범위한 게임 포트폴리오와의 호환성을 염두에 두고 설계된 구조로 BUS코인 생태계를 게임 개발사의 게임에 자연스럽게 통합할 수 있습니다.

나) 이를 통해 게임 개발사 사용자 기반이 BUS 코인 생태계에 손쉽게 접근할 수 있으며, 글로벌 시장에서의 확장이 가속됩니다.



4) 기술 구조의 장점

가. **확장성:** NSTA_602 NFT 메인넷은 대규모 트래픽을 효율적으로 처리할 수 있는 확장 가능한 구조를 제공합니다.

나. **보안성:** 블록체인 기술과 스마트 계약을 통해 거래의 투명성과 안전성을 보장합니다.

다. **유연성:** 다양한 게임과 플랫폼 간 연결이 가능하며, 다양한 게임사 글로벌 파트너와의 협업을 통해 생태계를 확장할 수 있습니다.

NSTA_602 NFT 메인넷의 기술 구조는 빠른 처리 속도, 안정성, 그리고 유연성을 핵심으로 게임 개발사와 사용자를 하나의 생태계로 연결하는 기반을 제공합니다. BUS 코인과 NSTA_602 NFT 메인넷의 기술력을 통해 P2E 플랫폼은 글로벌 게임 산업에서 새로운 경제 표준으로 자리 잡을 것 입니다.

5. 사용 사례 (Use Cases)

BUS 코인 기반의 플랫폼은 게임 내 경제를 혁신하며, 사용자와 개발사 모두에게 새로운 기회를 제공합니다. 플랫폼이 제공하는 주요 사용 사례를 구체적으로 설명한 내용입니다.

1) 게임 내 아이템 거래

가. 설명: 사용자가 한 게임에서 획득한 아이템을 BUS 코인을 통해 다른 게임에서도 사용할 수 있도록 지원합니다.

가) Ex) 게임 A에서 얻은 희귀 아이템을 BUS 코인으로 판매한 뒤, 게임 B에서 필요한 장비를 구매할 수 있습니다.

나) 이러한 거래는 게임 간 자산 다양성을 제공하며, 유저가 게임 내 자산의 가치를 극대화 할 수 있도록 돕습니다.

나. 효과

가) 게임 간 경계를 허물어 사용자가 자산을 자유롭게 이동

나) 사용자는 자산의 실제 가치를 실현하며, 경제적 유연성을 확보

2) 포인트 전환

가. 설명: 게임 플레이를 통해 적립된 포인트를 BUS 코인으로 전환하여 다른 게임에서 사용

가) RPG게임에서 획득한 포인트를 플랫폼 거래를 통해 BUS 코인으로 전환해, FPS

게임에서 캐릭터 스킨을 구매

나) 포인트의 실제 가치를 실현하고, 사용자에게 보상의 활용성을 확대

나. 효과

가) 사용자들이 게임 포인트를 다양한 방식으로 활용할 수 있어 더 높은 참여도 유도

나) 게임 간 유동성을 강화하여 게임 산업 전체의 경제 활동 증가

3) 커뮤니티 기반 보상

가. 설명: 사용자가 게임 커뮤니티에서 제공한 콘텐츠나 활동(예: 게임 공략 작성, 토론참여, 베타테스터, 사용자 리뷰 작성)에 따라 보상을 지급합니다.

가) Ex) 게임 유저가 작성한 공략이 커뮤니티에서 높은 평가를 받으면 BUS 코인으로 보상 지급

나) 이 모델은 유저들이 단순한 소비자에서 콘텐츠 생성자로 역할을 확장할 수 있게 만듭니다. (유튜브, 틱톡 등 개인 방송 콘텐츠 생성을 통한 홍보 효과)

나. 효과

가) 커뮤니티 활성화를 통해 사용자 충성도를 강화

나) 사용자 주도 콘텐츠 생성 증가로 커뮤니티 가치를 제고

4) 글로벌 e스포츠 생태계 구축

가. 설명: BUS 코인을 활용해 글로벌 e스포츠 대회에서 참가자 보상과 플랫폼 App을 통해 티켓팅 시스템을 지원합니다.

가) Ex) e스포츠 대회에서 팀이 우승하며 BUS 코인으로 보상을 지급하고, 팬들은 티켓을 BUS 코인으로 구매

나) 이 시스템은 e스포츠의 투명성과 글로벌화된 경제 시스템을 구성합니다.

나. 효과

가) 대회 참가자들에게 공정한 보상을 제공하고, 글로벌 팬 기반 확장

나) BUS 코인이 e스포츠 생태계에서 중심적인 역할을 하며, 전체 생태계의 지속 가능성을 강화

사용 사례들은 BUS 코인 기반으로 한 플랫폼이 게임 내외에서 어떻게 경제적 가치를 창출하는지 보여줍니다. 사용자들은 게임에서 얻은 자산을 더 폭넓게 활용할 수 있고, 게임

개발사와 커뮤니티는 보다 강력한 경제적 생태계를 구축할 수 있습니다.

BUS 코인과 플랫폼의 이러한 사용 사례는 게임 산업을 새로운 단계로 끌어올릴 혁신적 도구로 자리매김할 것입니다.

6. 시장 분석 및 기회 (Market Analysis and Opportunity)

1) 글로벌 게임 시장 동향

가. 게임 시장 규모와 성장성

가) 2023년 기준, 글로벌 게임 시장은 약 2,000억 달러 규모로 평가되며, 연평균 ****10~15%**의 성장세**를 보이고 있습니다.

글로벌 게임 시장 규모 및 성장률

연도	시장 규모	연간 성장률 (%)
2022	249.55	-
2023	281.77	12.9
2030	665.77	13.1 (CAGR)

출처: Fortune Business Insights

나) 게임은 단순한 엔터테인먼트에서 벗어나 e스포츠, 가상 세계, NFT, 그리고 P2E(Play-to-Earn)와 같은 새로운 트렌드를 중심으로 진화하고 있습니다.

다) 모바일 게임과 클라우드 기반 게임이 빠르게 성장하고 있으며, 5G와 같은 기술 발전이 시장 확장을 가속화하고 있습니다.

나. P2E(Play-to-Earn) 게임의 급성장

가) P2E는 사용자들이 게임을 통해 경제적 수익을 창출할 수 있는 새로운 비즈니스 모델로 자리 잡고 있습니다.

P2E 게임 시장 규모 및 성장률

연도	시장 규모 (십억 달러)	연간 성장률
2023	10.5	-
2030	78.7	33.52% (CAGR)

출처: Verified Market Reports

나) 대표적인 성공 사례인 Axie Infinity는 사용자들이 NFT 기반 아이템 거래를 통해 실질적인 수익을 창출하며, 전 세계적으로 큰 관심을 얻었습니다.

다) P2E 모델은 사용자들에게 게임 자산의 소유권을 제공하며, 기존의 소비 중심적인 게임 경제를 참여와 보상 중심의 경제 구조로 혁신하고 있습니다.

라) 자료 분석: 글로벌 게임 시장은 2023년부터 2030년까지 연평균 성장률(CAGR) 13.1%로 성장할 것으로 예상되며, P2E 게임 시장은 같은 기간 동안 CAGR 33.52%로 더욱 가파른 성장이 전망 됩니다. 이러한 성장 추세는 게임 산업의 지속적인 발전과 P2E 모델의 확산에 따른 것으로 보입니다.

다. 게임과 블록체인의 결합 가능성

가) 블록체인은 게임 자산의 투명성, 보안성, 소유권을 보장하며, 기존 게임 산업의 한계를 극복할 기술로 주목 받고 있습니다.

나) 특히 NFT와 암호화폐를 기반으로 한 게임 경제는 글로벌 게이머들이 경제적 가치를 창출하고 공유할 수 있는 탈 중앙화된 생태계를 제공합니다.

2) 시장 기회

가. 통합된 게임 경제 플랫폼 구축

가) 현재 대부분의 게임은 개별 생태계 내에서만 작동하며 자산의 이동성과 유연성이 부족합니다.

나) BUS 코인은 게임 간 자산 거래와 포인 전환을 지원하며, 글로벌 게이머들에게 자유롭게 유연한 경제 활동을 가능하게 합니다.

나. 유저 충성도 강화

가) 사용자는 게임에서 투자한 시간과 자산이 플랫폼을 통해 지속적으로 가치를 가지게 되며, 이는 게임에 대한 높은 충성도로 이어집니다.

나) 개발사는 보다 안정적인 사용자 기반을 확보할 수 있습니다.

다. 글로벌 확장성

가) BUS 코인 기반 플랫폼은 블록체인의 확장성 및 개방성을 활용해 글로벌 사용자를 대상으로 확장할 수 있습니다.

나) 이는 다양한 문화와 지역의 게임 개발사가 플랫폼에 참여할 수 있는 기회를 제공합니다.

3) 경쟁 분석

가. 현재의 주요 경쟁 사례

가) Axie Infinity: P2E 모델을 통해 사용자들에게 수익 기회를 제공하며, NFT를 기

반으로 자산 소유권을 보장합니다.

나) The Sandbox: 가상 세계와 NFT 거래를 결합한 게임으로 사용자들이 직접 콘텐츠를 제작하고 거래할 수 있는 생태계를 제공합니다.

나. BUS 코인의 차별성

가) **안정성과 확장성**: BUS 코인은 NSTA_602 NFT 메인넷 기술을 기반으로 빠르고 안정적인 트랜잭션 처리를 제공합니다. 이는 게임 내 실시간 거래와 대규모 사용자 지원에 적합합니다.

나) **크로스 플랫폼 연결성**: BUS 코인은 여러 게임 간 자산 이동과 거래를 지원하며, 다양한 게임 개발사가 참여할 수 있는 개방형 구조를 제공합니다.

다) **유동성 확보**: BUS 코인은 DeFi와의 연계를 통해 유저와 개발사가 자산을 효율적으로 관리하고 활용할 수 있도록 합니다.

글로벌 게임 시장은 지속적으로 성장하고 있으며, P2E와 블록체인 기술의 결합은 게임 산업의 새로운 트렌드를 형성하고 있습니다. BUS 코인을 중심으로 한 플랫폼은 통합된 게임 경제를 구축하여 사용자와 개발사 모두에게 **혁신적인 경제적 기회**를 제공합니다. **안정성과 확장성, 연결성을 기반으로 한 차별화된 접근 방식**은 이 플랫폼이 시장에서 독보적인 위치를 차지할 잠재력을 가지고 있음을 증명합니다.

7. 경제 모델 (Economic Model)

1) BUS 코인의 역할

BUS 코인은 플랫폼의 핵심 통화로서, 생태계 내에서 다양한 경제적 활동을 지원하며 지속 가능한 경제 모델을 구축하는 데 중요한 역할을 합니다.

가. 거래 수수료

가) 거래수수료

① BUS 코인은 게임 간 아이템 거래 및 포인트 전환 시 **거래 수수료**를 통해 생태계 운영 자금을 제공합니다.

② 거래 수수료는 블록체인 네트워크 유지 비용, 플랫폼 개발, 커뮤니티 활성화 등에 사용됩니다.

나) 보상 지급

① 게임 플레이, 커뮤니티 기여, e스포츠 참가 등 다양한 활동에 대해 BUS 코

인으로 보상을 지급합니다.

- ② 이 보상 시스템은 사용자의 플랫폼 참여를 촉진하고, 게임 경제의 활력을 유지합니다.

다) 유동성 제공

- ① BUS 코인은 게임 간 경제 활동에서 유동성 통화로 사용되어, 게임 생태계가 안정적으로 운영될 수 있도록 돕습니다.
- ② BUS 코인의 유동성은 DeFi 플랫폼과 연계하여 스테이킹 및 유동성 풀을 통해 더욱 강화됩니다.

2) 수익 창출 모델

BUS 코인은 생태계 내에서 다양한 방식으로 수익을 창출하며, 사용자와 플랫폼 간의 경제적 선 순환을 구축합니다.

가. 거래 수수료 수익

- 가) 모든 BUS 코인 기반 거래(아이템 거래, 포인트 전환 등)에서 소액의 거래 수수료가 부과됩니다.

- 나) 이 수익은 플랫폼 유지 및 지속적인 서비스 개발에 사용됩니다.

나. BUS 코인 유통 및 생태계 확장

- 가) BUS 코인의 유통이 증가할수록 플랫폼의 네트워크 효과가 증대되고, 코인의 가치가 상승하게 됩니다.
- 나) 이를 통해 사용자는 더 많은 혜택을 누리고, 개발사는 더 많은 유저를 확보할 수 있습니다.

다. BUS 코인의 DeFi 활용

- 가) BUS 코인은 스테이킹과 유동성 공급을 통해 추가적인 수익 창출이 가능하도록 설계되었습니다.
- 나) 사용자는 BUS 코인을 DeFi 플랫폼에서 스테이킹하여 이자를 받을 수 있으며, 이는 BUS 코인 보유를 유도하는 중요한 메커니즘입니다.

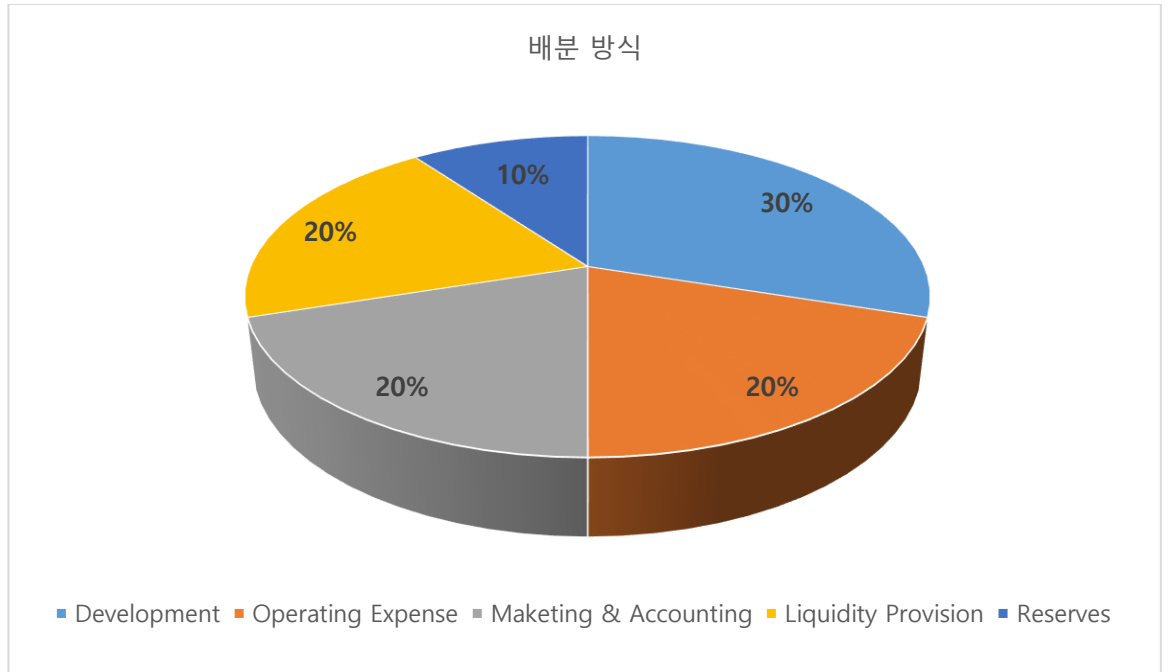
3) BUS 코인 발행 계획

BUS 코인의 발행 및 배분 계획은 플랫폼 생태계의 성장을 고려하여 체계적으로 설계되었습니다.

가. 총 발행량

가) BUS 코인의 **총 발행량은 10,000,000,000개**로 제한되며, 이 발행량은 희소성을 유지하고 코인의 가치를 안정화하기 위한 것입니다.

나. 배분 방식



다. 스테이킹 메커니즘

가) 사용자는 BUS 코인을 스테이킹하여 추가 보상을 받을 수 있으며, 이는 생태계 내에서 코인을 보유하려는 동기를 강화합니다.

나) 스테이킹 풀은 고정 APR(연이율) 또는 유동 APR을 기반으로 운영되며 사용자는 안정적인 수익을 기대할 수 있습니다.

BUS 코인은 플랫폼 생태계의 중심에 위치하여 거래, 보상, 유동성 제공 등 다양한 기능을 통해 지속 가능한 경제 모델을 지원합니다. 발행 및 배분 계획은 플랫폼의 안정적인 성장을 보장하며, 사용자는 게임 활동과 DeFi 참여를 통해 추가적인 경제적 가치를 창출할 수 있습니다.

이 경제 모델은 BUS 코인이 글로벌 게임 경제에서 중요한 역할을 담당하며, 장기적인 생태계 성장을 촉진할 수 있도록 설계되었습니다.

8. 로드맵 (Road-Map)

1) 1단계: P2E 플랫폼 설계 및 NSTA_602 NFT 메인넷 최적화 (2024.4Q)

가. 목표: P2E 플랫폼 핵심 아키텍처 설계와 BUS 코인을 기반으로 한 거래 시스템 구

축

나. 활동

- ① 블록체인 기반의 NFT 아이템 거래 및 포인트 전환 시스템 설계
- ② NSTA_602 NFT 메인넷 성능 최적화 및 대규모 트랜잭션 처리 테스트
- ③ 초기 게임사 및 커뮤니티와의 협력 체계 구축

2) 2단계: 시범 게임 프로젝트 런칭 및 사용자 테스트 (2025.1Q~2Q)

가. 목표: 초기 P2E 시스템의 파일럿 테스트를 통해 사용자 경험 및 시스템 안정성 검증

나. 활동

- ① 선택된 게임사와 협력하여 첫 번째 P2E 기반 게임 런칭
- ② 사용자 피드백을 반영하여 BUS 코인 경제 모델 및 거래 메커니즘 최적화
- ③ 사용자 및 개발자와의 소통을 통해 신뢰 구축

3) 3단계: 다수 게임사 참여 및 글로벌 확장 (2025.3Q~4Q)

가. 목표: 글로벌 게임사와의 협력을 통해 BUS 코인 생태계를 확장

나. 활동

- ① 크로스 플랫폼 API 및 SDK를 통해 다양한 게임 개발사 참여 유도
- ② 글로벌 커뮤니티를 대상으로 P2E 플랫폼 마케팅 캠페인 전개
- ③ 블록체인 기반 DeFi 기능을 도입해 BUS 코인 유동성 강화

4) 4단계: 게임 간 크로스 플랫폼 거래 시스템 완성 (2026.1Q ~)

가. 목표: 서로 다른 게임 간의 자산 이동 및 거래를 안전하게 지원

나. 활동

- ① 플랫폼 간 호환성을 최적화하여 모든 참여 게임에서 크로스 플랫폼 거래 활성화
- ② 글로벌 사용자 기반을 위한 다국어 지원 및 현지화 서비스 제공
- ③ 지속 가능한 경제 생태계 조성을 위해 신규 파트너십 발굴 및 확장

9. 팀 소개 및 파트너십 (Team and Partnerships)

1) 프로젝트 팀

가. 블록체인 전문가: NSTA_602 NFT 메인넷 스마트 계약 개발을 주도

나. 게임 연동 개발자: 다양한 장르의 게임사와 협력해 P2E 요소를 통합

다. 시장분석가: 지속 가능한 경제 모델 설계 및 데이터 기반의 전략 수립

라. 마케팅 및 커뮤니티 매니저: 글로벌 사용자와의 소통을 담당하며 커뮤니티 활성화

2) 프로젝트 팀 소개 (<https://n-bus.net/> > MEMBER)



김복운
CEO

- 현 (주)시그마C&S 대표
- 현 (주)두산중공업 자문
- 전 (주)두산중공업 전무
- 현 한국창업학회 부회장
- 전 경남창조경제혁신센터 이사
- 경영학 박사



김명우



한익재



김춘엽



김정관



유원석



박태민



이해리



김성삼



박일관



백산최영훈



김진용



정연우



박기양



박일섭



김백수



김용환

3) 파트너십 소개



4) 파트너사 계획

가. 글로벌 게임 개발사와 플랫폼 협력

가) 다양한 장르와 규모의 게임 개발사와의 제휴를 통해 P2E 플랫폼 생태계 확장

나) 초기 파트너로 MMORPG, 모바일 게임 등 P2E 모델에 적합한 게임사 협력

나. 블록체인 및 기술 파트너

가) NFT 마켓플레이스 및 DeFi 플랫폼과의 연계

- 나) 블록체인 기술 향상을 위해 연구소 및 기술 스타트업과의 협력
- 다. 게임 플랫폼 및 퍼블리셔
 - 가) 플랫폼 통합 및 사용자 기반 확대를 위해 주요 게임 플랫폼과의 파트너십

10.결론 (Conclusion)

1) BUS 코인을 기반으로 한 P2E 생태계의 중요성과 잠재력

- 가. BUS 코인을 중심으로 구축된 P2E 생태계는 게임 자산 거래와 사용자 보상 체계를 혁신하며, 사용자가 시간과 자원을 보다 가치 있게 활용할 수 있는 환경을 제공합니다
- 나. 블록체인 기술과 P2E 모델의 결합은 게임 산업의 미래를 이끌어 갈 핵심 요소로 자리 잡고 있습니다.

2) 게임 산업의 혁신을 선도할 비전

- 가. P2E 플랫폼은 단순히 게임 간 자산 거래를 넘어서, 글로벌 게임 경제의 새로운 표준을 제시합니다.
- 나. 다양한 게임사와의 협력을 통해 생태계를 확장하며, 사용자는 더욱 자유롭고 투명한 게임 경제 환경을 경험할 수 있습니다.

11.면책고지 (Disclaimer)

BUS팀(BUS 주식회사 및 그 주주, 임직원, 계열회사를 통칭합니다.)은 BUS팀이 계획하고 있는 팀과 플랫폼에 대한 구체적인 정보를 제공 드리기 위해 참고 목적으로 백서를 작성했다.

즉, 이 백서는 여러분들에게 BUS 팀 또는 플랫폼에 대한 투자 등을 권유하기 위한 것이 아니며 그와는 전혀 무관하다. 이 백서는 '작성 당시를 기준'으로 작성하여 제공하므로 백서에 포함된 어떠한 내용도 장래 시점까지 정확하거나 변경되지 않는다는 점을 보증하지 않는다.

BUS팀은 이 백서와 관련해 여러분에게 어떠한 사항도 정확성을 진술 및 보장하지 않으며, 그에 대한 법적 책임을 부담하지 않는다. 그 예로, BUS팀은 백서가 적법한 권리에 근거하여 작성되었으며 제3자의 권리를 침해하지 않는지, 백서가 상업적으로 가치가 있거나 유용한지, 백서가 여러분이 가지고 있는 특정한 목적의 달성에 적합한지, 백서의 내용에 오

류가 없는지 등을 보장하지 않는다. 물론, 책임 면제의 범위는 앞서든 예에 한정되지 않는다.

여러분이 자신의 의사결정 등 행위에 있어 이 백서를 이용(백서를 참고하거나 이를 근거로 한 경우도 포함하되 이에 한정되지 아니한다.)한 경우, 그에 따른 결과는 이익, 손해 여부를 불문하고 전적으로 여러분의 판단에 따른 것이다. 다시 말해, 이 백서를 이용함으로써 여러분에게 손해, 손실, 채무 기타 피해가 발생하더라도 BUS팀은 그에 대한 배상, 보상 기타 책임을 부담하지 않는다.

12.참고자료 (References)

The environmental impact of NFTs

<https://ethereum.org/en/nft/#environmental-impact-nfts>

NFTs, explained

<https://www.theverge.com/22310188/nft-explainer-what-is-blockchain-crypto-art-faq>

Sotheby's will auction a Crypto Punk NFT next week—and it could sell for millions of dollars

<https://www.cnn.com/2021/06/02/sothebys-to-auction-a-cryptopunk-nft-which-could-sell-for-millions.html>

NFT, the metaverse and what to expect from this technology

<https://www.mapfre.com/en/insights/innovation/nft-metaverse-technology/>

NFT 정보 조회

<https://docs.klaytnapi.com/tutorial/th-api/th-api-token>

대체불가능토큰(NFT)기반 블록체인 게임의 비즈니스모델 혁신요소 연구: 게임 내 디지털 자산 유통 플랫폼 '플레이덱' 사례를 중심으로

- 한국게임학회지, 최성원 외 4인

블록체인 시장의 다음 메가트렌드, NFT

- KB금융지주 경영연구소